부천 만화영상 클러스터 지원

정책개요
- 만화·웹툰, 애니메이션, 영화 관련 콘텐츠 제작지원
  - 대상 : 만화·애니·영화 분야 기업, 종사자, 예비창업자
  - 지원 : 콘텐츠개발 15편, 인재육성 5,400명, 장르영화 프로젝트 지원

현황 및 정책목표
- 현황
  - 콘텐츠산업 원천소스로 주요한 기능을 하는 만화·애니·영화 등 문화콘텐츠 뿌리산업 성장과
    경기서부지역 클러스터 특화 육성 필요
  - 만화가 등 만화산업 종사자 400여명 클러스터 내 창작활동 중(국내 40% 수준)
  - 대한민국 대표 만화도시 : 부천국제애니메이션페스티벌(20회) 개최, 세계만화가대회(ICC)사무국 소재지
    ※ 만화영상산업융합특구 지정(2017. 9)
- 정책목표
  - 만화·웹툰 콘텐츠 제작·개발 지원, 장르영화 프로젝트 제작 및 유통지원, 애니메이션 인재 육성 등 만화영상 클러스터 활성화 지원

향후 추진계획
- 만화·웹툰 등 콘텐츠 제작·개발, 전시 등 지원
  - 콘텐츠제작지원 15편(‘18년 ~ ’22년)
  - 부천국제판타스틱영화제 개최 등 장르영화 프로젝트 지원
  - 시나리오 기획 및 장르영화 제작 지원 100편(‘18년 ~ ’22년)
  - 만화·애니메이션 인재 육성 5,400명(‘18년 ~ ’22년)

추진일정

<table>
<thead>
<tr>
<th>세부 추진사항</th>
<th>2018년</th>
<th>2019년</th>
<th>2020년</th>
<th>2021년</th>
<th>2022년</th>
<th>비고</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>만화·웹툰 등 콘텐츠 개발</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>장르영화 제작 및 유통 지원</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>만화·애니메이션 인재육성</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>
## 소요예산액

<table>
<thead>
<tr>
<th>구분</th>
<th>계</th>
<th>연도별 예산액</th>
<th>비고</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>계</td>
<td>65</td>
<td>13 13 13 13 13</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>국 비</td>
<td>0</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>도 비</td>
<td>65</td>
<td>13 13 13 13 13</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

## 공약달성 확인지표

<table>
<thead>
<tr>
<th>확인지표</th>
<th>단위</th>
<th>실적</th>
<th>2018년</th>
<th>2019년</th>
<th>2020년</th>
<th>2021년</th>
<th>2022년</th>
<th>2022년 이후</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>만화(웹툰) 등 콘텐츠 개발</td>
<td>편</td>
<td>15 3 6 9 12</td>
<td>15</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>장르영화 프로젝트 지원</td>
<td>편</td>
<td>100 20 40 60 80</td>
<td>100</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>만화·애니메이션 인재육성</td>
<td>명</td>
<td>5,400 1,000 2,000 3,100 4,200 5,400</td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

### 추진실적

- 만화원작 기반 2차 콘텐츠 제작지원 : 3편 선정 및 협약 체결 완료
- 애니메이션 인재육성
  - 전국학생만화영화 애니메이션 대전/공모전(4.6)
  - 총 939명 참여(대전 739, 공모전 200) → 117명(대전 97, 공모전 20) 사상완료(8.4)
  - 애니메이션 체험교육(애니문화 읽기) 실시 : 805명 교육(9.30)
- 장르영화 프로젝트 지원
  - 제23회 부천국제판타스틱영화제 개최 지원(6.27~7.7)
- 산업프로그램* 개최 지원(6.30~7.4)
  * 제작지원 피칭 및 비즈니스 미팅 운영 : 49개국, 258편 프로젝트 출품, 제작지원 30건, 미팅건수 532건
- 부천 웹툰융합센터 및 예술인주택 복합건립 착공(2019. 12. 17)
  - 위치 : 부천 영상문화산업단지내
  - 사업기간 : 2019. 12 ~ 2022. 10
  - 면적 : 부지면적 9,612.9㎡ / 연면적 19,472㎡(지하3층, 지상12층)
    * 예술인주택(850세대, 820억원) 복합건립(국토부, LH공사)
- 사업비 : 500억원 (국비 120 / 도비(특조금) 20, 시비 360)

(‘19. 12. 31. 기준)

### 기대효과

- 만화, 웹툰 활용 융병합 콘텐츠 제작을 통한 만화 특화 지역으로 입지 강화, 4차 산업혁명 시대에 새로운 문화콘텐츠산업 혁신 유도